Survival Game – opis szczegółowy.

1. Fabuła: Po wojnie atomowej świat pogrążył się w chaosie miasta zostały zniszczone a te które przetrwały stały się niebezpieczne. W grze wcielamy się w trójkę rodzeństwa dwóch braci i siostra. Gra rozpoczyna się krótką scenką przedstawiającą chwilę przed zrzuceniem bomb na miasta. Przedstawia ona też rozmowę dziadka z wnuczkami, w której mówi im o opuszczonej bazie w głębi lasu i do której mają się udać natychmiast. Po tej scenie okazuje się że są to tylko wspomnienia najstarszego brata i przechodzimy do gry. Rodzeństwo myśli że zostało sierotami, ponieważ matka zmarła jeszcze przed rozpoczęciem wojny a ojciec został wcielony do armii i zginął w walce lecz w pewnym momencie gry pojawi się w bazie.
2. Technologie: GIMP, BLENDER, UNITY, C#
3. Podstawowe wiadomości o grze:
   1. Grafika 3d Low Poly
   2. Rzut izometryczny
   3. Język Polski może jak wyjdzie to Angielski
   4. Platformy: Android ale musi być git sterowanie opcjonalnie Windows oraz Linux
4. Początkowa baza:
   1. Mur z licznymi uszkodzeniami które trzeba naprawić
   2. Główny obiekt też zniszczony będzie on głównym mieszkaniem obozowiczów
   3. W pobliżu bazy przepływa rzeka może być wykorzystana do budowy generatora prądu lub picia
5. Rozbudowa bazy:
   1. Pole uprawne
   2. Szklarnia
   3. Generator prądu
   4. Wieża strażnicza
   5. Rozbudowa głównego obiektu
   6. Naprawy muru
   7. Wieża radiowa
   8. Warsztat
   9. Ognisko
   10. Schowek
   11. Skrzynie
6. Zagrożenia
   1. Zwierzęta
   2. Buntownicy
   3. Promieniotwórcza mgła
7. Surowce dostępne w grze:
   1. Drewno
   2. Przedmioty znajdowane podczas wypraw
8. Bronie
   1. Łuk
   2. Pistolety
   3. Karabiny
   4. Włóczne
   5. Kusze
   6. Maczeta
   7. Nóż
   8. Pałka
9. W grze możemy napotkać na handlarzy lub osoby które będą chciały się do nas przyłączyć. Takie osoby będą mogły nas okraść. Od handlarzy będzie można kupować przeróżne rzeczy np. Butelki wody, Bronie
10. Atrybuty postaci:
    1. Energia
    2. Zdrowie
    3. Pragnienie
    4. Głód
11. Postacie w grze mogą zginąć lub zachorować na zwykłe przeziębienie lub nawet na chorobę popromienną. Pozyskanie leków będzie bardzo trudne.
12. W grze obowiązuje tryb dnia i nocy
13. Celem gry jest przetrwanie oraz odnalezienie radionadajnika oraz radio odbiornika. Dzięki temu będziemy mogli skontaktować się z innymi ocalałymi i uratować się.
14. W grze będziemy mogli wybrać się na wyprawy do miast, domów i innych obiektów w których będziemy mogli znaleźć potrzebne przedmioty.
15. Aby chronić się przed śmiercionośną mgłą trzeba będzie rozbudować główny budynek i będzie do tego potrzebna między innymi folia.
16. Mur oraz dom na samym początku zbudowane są z drewna i są zniszczone.
17. Potencjalne problemy:
    1. Nie mamy dobrych grafików czyli problemy będą z: postaciami i lepszymi grafikami
    2. Nie mamy gości od dźwięku